**Script pour Démarrer et Fermer le Projet**

**Prérequis**

Assurez-vous que MongoDB est installé et en cours d'exécution.

**Tout simplement :**

**Démarrer mongodb compass et se connecter**

**cd C:\Users\Al\Desktop\Site\_enseignement\_jeux**

**node server.js**

Démarrer le Projet

1. \*\*Ouvrir une invite de commandes (CMD) ou un terminal :\*\*

- \*\*Windows :\*\*

- Appuyez sur `Win + R`, tapez `cmd`, et appuyez sur `Entrée`.

- \*\*macOS/Linux :\*\*

- Ouvrez l'application "Terminal".

2. \*\*Démarrer MongoDB :\*\*

- \*\*Si MongoDB est installé localement :\*\*

- Ouvrez une nouvelle invite de commandes et tapez :

```sh

**mongod**

```

- \*\*Si vous utilisez MongoDB Atlas :\*\*

- Assurez-vous d'avoir votre URI de connexion (vous le trouverez sur votre tableau de bord MongoDB Atlas).

3. \*\*Naviguer vers le répertoire de votre projet :\*\*

- Si votre projet est situé sur le Bureau :

```sh

**cd C:\Users\Al\Desktop\Site\_enseignement\_jeux**

```

4. \*\*Lancer le serveur Node.js :\*\*

```sh

**node server.js**

```

5. \*\*Accéder à votre site web dans un navigateur :\*\*

- Ouvrez un navigateur web et allez à :

```url

**http://localhost:3000**

```

#### **Fermer le Projet**

1. \*\*Arrêter le serveur Node.js :\*\*

- Revenez à l'invite de commandes où le serveur fonctionne.

**- Appuyez sur `Ctrl + C` pour arrêter le serveur.**

2. \*\*Arrêter MongoDB :\*\*

- Si vous avez démarré MongoDB avec `mongod`, revenez à cette invite de commandes et appuyez sur `Ctrl + C`.

### Structure du Projet

- \*\*index.html\*\* : Page d'accueil (connexion/inscription).

- \*\*register.html\*\* : Page d'inscription.

- \*\*styles.css\*\* : Styles généraux.

- \*\*register.css\*\* : Styles spécifiques à la page d'inscription.

- \*\*scripts.js\*\* : Scripts JavaScript pour gérer les formulaires.

- \*\*server.js\*\* : Code du serveur Node.js.

</style>

```